

«Enter! Sara Tannen meets Real Life»

Ein Theaterstück fürs Klassenzimmer

Für Schülerinnen und Schüler von der 4. bis 6. Klasse



Inhalt

Das Stück ist die Geschichte der Actionheldin Sara, die aus dem Computerspiel Ghostquest 6 gefallen ist und nun im Real Life landet. Ihre üblichen Strategien – Sternenstaub – Durch-die-Wand-gehen, Unterstützung der NPCs (Non playing Characters) – funktioniert hier nicht mehr. Was muss sie tun, um mitspielen zu können? Und was sind das für seltsame Dinge, die ihre gesamte Energie auffressen? Freude, Trauer, Schmerz – was ist das und wozu ist das gut? Die SuS versuchen Sara Tannen fürs Game «Real Life» fit zu machen.

Die Kinder spielen aktiv mit, ohne sie funktioniert das Stück nicht. Sie erleben Grenzen und Unterschiede zwischen virtueller und realer Welt.

Ablauf

Die Veranstaltung ist jeweils am Morgen von 10:15 -11:50 Uhr (wird dem Stundenplan vor Ort angepasst). Die SuS werden im Vorfeld nicht über die Veranstaltung informiert. Die Lektion nach der grossen Pause beginnt ganz normal. Das Stück lebt von der Überraschung!

Das Thema wird nach der 2. Lektion nicht abschliessend behandelt sein. Für die Vertiefung in weiteren Lektionen finden Sie viele Materialien in der Nachbearbeitungsmappe, die Ihnen eine Woche vor der Durchführung zugestellt wird. Die Veranstaltung kann sehr gut als Einstieg und Vertiefung ins Thema „Games“ genutzt werden.

- 9:00 Uhr: Eintreffen der Schauspielerin Katrin Segger
- 10:00 Uhr: Die Schauspielerin geht kurz ungesehen in das Klassenzimmer.
- 10:15 Uhr: 1. Lektion Theaterstück: Gamefigur stürmt ohne Vorwarnung in den Unterricht.
- 11:00 Uhr: Kurze Pause; Umbau des Schulzimmers angeleitet durch die Klassenlehrperson: Alle Tische an den Rand und in der Mitte ein Stuhlkreis (für alle SuS, Lehrpersonen und Schauspielerin Stuhl vorhanden)
- 11:05 Uhr: 2. Lektion: Eine sehr kurze Anfangssequenz im zweiten Teil muss die Klassenlehrperson übernehmen. Für diese Sequenz liegt eine genaue Anweisung vor, die sie „ad hoc“ durchführen können. Diese Anweisung wird Ihnen mit der Bestätigung des Termins zugeschickt. Diese

Zeitspanne braucht die Schauspielerin fürs Umziehen. Im zweiten Teil werden Fragen geklärt, Antworten gesucht, praktische Übungen gemacht. Dieser Teil wird situativ der Klasse angepasst.

- 11:50 Uhr: Schluss

Ihnen wird zur selbstständigen und freiwilligen Nachbereitung Material zur Verfügung gestellt. Die Nachbearbeitungsmappe wird Ihnen kurz vor der Durchführung zugestellt.

Rahmenbedingungen

Ort: Klassenzimmer

Die Schauspielerin braucht fürs Umziehen einen Zusatzraum mit Wasseranschluss, der von 9:15 Uhr - 12:00 Uhr reserviert ist und nur von ihr betreten wird. Der Raum sollte möglichst nahe dem Klassenzimmer liegen und auch von innen abschliessbar sein.

Dauer: 2 Lektionen

Anmeldung unter:	<u>Kurs 1: Enter! Sara Tannen</u>
Buchungsbegrenzung:	1 Schulklasse
Anmeldeschluss:	28. Juni 2024

Kosten

Die Finanzierung erfolgt über den Kanton. Für Sie entstehen keine Kosten.

Buchung und Anmeldung

Für die eingehende Buchung erhalten Sie eine Bestätigung. Bei einer kurzfristigen Absage sind die Kosten für die Veranstaltung durch die Schule zu übernehmen.

Für Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Kontaktperson:

Boris Simic, Mitarbeiter Fachstelle Gesundheitsförderung und Prävention

Email: b.simic@vjps.ch / Tel. 052 633 60 24