

## «Enter! Sara Tannen meets Real Life» Ein Theaterstück fürs Klassenzimmer

### Für Schülerinnen und Schüler der 4.-6.Klasse

Sehr geehrte Schulleitende  
Sehr geehrte Schulhausvorstehende  
Sehr geehrte Lehrpersonen

Wir freuen uns, Ihnen im Herbst 2020 mit Unterstützung des Kantons SH das neue Theaterstück: «**Enter! Sara Tannen meets Real Life**» anbieten zu dürfen. Das Stück ermöglicht den SuS eine Direktbegegnung mit einer Gamefigur im Klassenzimmer. Wo sind die Grenzen zwischen realer und virtueller Welt? Worauf kommt es im Leben an? Wozu gamen wir Menschen?

**HA! Die Tür fliegt auf die Heldin stürmt herein! Sie scannt jede Ecke und sichert den Raum.**

#### **WAS IST DAS?**

Das Stück ist die Geschichte der Actionheldin Sara, die aus dem Computerspiel *Ghostquest 6* gefallen ist und nun im Real Life landet. Ihre üblichen Strategien – Sternenstaub –Durch-die-Wand-gehen, Unterstützung der NPCs (Non playing Characters) – funktioniert hier nicht mehr. Was muss sie tun, um mitspielen zu können? Und was sind das für seltsame Dinge, die ihre gesamte Energie auffressen? Freude, Trauer, Schmerz – was ist das und wozu ist das gut? Die SuS versuchen Sara Tannen fürs Game «Real Life» fit zu machen.

Die Kinder spielen aktiv mit, ohne sie funktioniert das Stück nicht. Sie erleben Grenzen und Unterschiede zwischen virtueller und realer Welt.

Der erste Teil ist ein Theaterstück: Dauer 45 min.

Der zweite Teil ist eine Diskussions- und Austauschrunde, die von der Schauspielerin Katrin Segger geleitet wird. Dauer: 45 min.

In der Pause zwischen dem ersten und zweiten Teil übernehmen Sie als Klassenlehrperson kurz die Führung. Die Schauspielerin braucht Zeit fürs Umziehen.

#### **Was wir für Sie übernehmen**

Wir übernehmen für Sie die Organisation der Veranstaltung; Terminkoordination, etc..  
Für Sie und Ihre Klasse entstehen **keine Kosten**.

#### **Zielpublikum**

Schülerinnen und Schüler der 4.-6. Klasse

## Rahmenbedingungen

- 1 Schulklasse
- Klassenzimmer
- Die SchauspielerIn braucht fürs Umziehen einen Zusatzraum mit Wasseranschluss, der von 9:15 Uhr bis um 12:00 Uhr reserviert ist und nur von ihr betreten wird. Der Raum sollte möglichst in der Nähe des Klassenzimmers liegen und von innen abschliessbar sein.

## Ablauf

Dauer der Veranstaltung: 2 Lektionen

Die Veranstaltung ist jeweils am Morgen von 10:15 -11:50 Uhr (wird dem Stundenplan vor Ort angepasst). Die SuS werden im Vorfeld **nicht** über die Veranstaltung informiert. Die Lektion nach der grossen Pause beginnt ganz normal.

### **Das Stück lebt von der Überraschung!**

Das Thema wird nach der 2. Lektion nicht abschliessend behandelt sein. Für die Vertiefung in weiteren Lektionen finden Sie viele Materialien in der Nachbearbeitungsmappe, die Ihnen eine Woche vor der Durchführung zugestellt wird. Die Veranstaltung kann sehr gut als Einstieg und Vertiefung ins Thema „Games“ genutzt werden.

## Zeitplan:

- 9:00 Uhr: Eintreffen der SchauspielerIn Katrin Segger
- 10:00 Uhr Die SchauspielerIn geht kurz ungesehen in das Klassenzimmer.
- 10:15 Uhr: **1. Lektion Theaterstück:** Gamefigur stürmt **ohne Vorwarnung** in den Unterricht.
- 11:00 Uhr: Kurze Pause; Umbau des Schulzimmers angeleitet durch die Klassenlehrperson:  
Alle Tische an den Rand und in der Mitte ein Stuhlkreis (für alle SuS, Lehrpersonen und SchauspielerIn Stuhl vorhanden)
- 11:05 Uhr: **2. Lektion:** Eine sehr kurze Anfangssequenz im zweiten Teil muss die Klassenlehrperson übernehmen. Für diese Sequenz liegt eine genaue Anweisung vor, die sie „ad hock“ durchführen können. Diese Anweisung wird Ihnen mit der Bestätigung des Termins zugeschickt. Diese Zeitspanne braucht die SchauspielerIn fürs Umziehen.  
Im zweiten Teil werden Fragen geklärt, Antworten gesucht, praktische Übungen gemacht. Dieser Teil wird situativ der Klasse angepasst.
- 11:50 Uhr: Schluss

Katrin Segger wird ein paar Tage vor der Vorstellung mit Ihnen telefonischen Kontakt aufnehmen um die Details (Begebenheiten vor Ort, Treffpunkt vor Ort, Raum zum Umziehen, Stundenplanzeiten, Fragen für die Klassen, etc.) abzumachen.

Ihre Kontaktangaben: Katrin Segger, [katrin.segger@topoliog.ch](mailto:katrin.segger@topoliog.ch), Tel: 076 514 73 46  
Theater topoï:log

## Anmeldung

**Anmeldungen können bis am 15. Juni 2020** auf unserer Homepage: [www.vjps.praevention.ch](http://www.vjps.praevention.ch) -> **Digitale Medien-> 2. Zyklus**, vorgenommen werden. Für eingehende Anmeldungen erhalten Sie eine Bestätigung. Die Anmeldungen werden nach Eingangstermin berücksichtigt. Kann Ihrem Wunsch nicht entsprochen werden, nehmen wir mit Ihnen Kontakt auf.

**Bitte beachten Sie, dass die Anmeldung für das neue Schuljahr 20/21 ist und wir die Klassenstufe (4./5./6.Klasse) von nach den Sommerferien brauchen.**

### **Coronavirus: Anpassungen an die jeweilige Situation**

Es muss damit gerechnet werden, dass eine Durchführung wegen des Coronavirus auch nach den Sommerferien nicht möglich ist, oder dass es bezüglich den Rahmenbedingungen etc. Anpassungen braucht. Wir werden bemüht sein, zusammen mit Ihnen und Katrin Segger, mögliche Lösungen zu finden. Wir werden die Situation laufend überprüfen und zum aktuellen Zeitpunkt Änderungen kommunizieren.

Wir sind überzeugt, dass das Gezeigte und Gehörte auch nach der Vorstellung bei den Kindern in guter Erinnerung bleiben wird und für Sie viel Material zur Nachbereitung vorhanden ist.

Für Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen



Sandra Walter

Präventionsfachfrau